Model.py

from django.db import models  
from decimal import Decimal  
# Create your models here.  
  
  
class Buyer(models.Model):  
 name = models.CharField(max\_length=255) # Имя покупателя  
 balance = models.DecimalField(max\_digits=10, decimal\_places=2) # Баланс  
 age = models.PositiveIntegerField() # Возраст  
  
 def \_\_str\_\_(self):  
 return self.name  
  
  
class Game(models.Model):  
 title = models.CharField(max\_length=255) # Название игры  
 cost = models.DecimalField(max\_digits=10, decimal\_places=2) # Цена  
 size = models.DecimalField(max\_digits=10, decimal\_places=2) # Размер игры  
 description = models.TextField() # Описание  
 age\_limited = models.BooleanField(default=False) # Ограничение по возрасту  
 buyers = models.ManyToManyField(Buyer, related\_name='games') # Покупатели  
  
 def \_\_str\_\_(self):  
 return self.title

Код для создания записей в Django Shell:

python manage.py shell

from task1.models import Buyer, Game

from decimal import Decimal

# Создание покупателей

buyer1 = Buyer.objects.create(name="Alice", balance=Decimal('1000.00'), age=25) # Взрослый

buyer2 = Buyer.objects.create(name="Bob", balance=Decimal('500.00'), age=16) # Младше 18

buyer3 = Buyer.objects.create(name="Charlie", balance=Decimal('800.00'), age=30) # Взрослый

# Создание игр

game1 = Game.objects.create(title="Adventure Quest", cost=Decimal('60.00'), size=Decimal('15.5'), description="An exciting adventure game.", age\_limited=True)

game2 = Game.objects.create(title="Puzzle Mania", cost=Decimal('30.00'), size=Decimal('5.0'), description="A fun puzzle game suitable for all ages.", age\_limited=False)

game3 = Game.objects.create(title="Battle Royale", cost=Decimal('40.00'), size=Decimal('10.0'), description="An intense battle game.", age\_limited=True)

# Связывание покупателей с играми

# Пользователь Charlie будет обладать всеми играми

game1.buyer.set([buyer1, buyer3]) # Устанавливаем параметр buyer для первой игры

game2.buyer.set([buyer1, buyer2, buyer3]) # Устанавливаем параметр buyer для второй игры, чтобы доступ был для всех

game3.buyer.set([buyer1, buyer3]) # Устанавливаем параметр buyer для третьей игры